

Võistkondlik mõõduvõtt Väike-Maarja moodi ehk

(VM)²

Selle aasta Pandvere päeval korraldasime seltskondliku mitmevõistluse, kus said osaleda 3- kuni 5-liikmelised võistkonnad. Vaja oli läbida viis erinevat jõukatsumist, kus pandi proovile nii tähelepanuoskused, täpsus, osavus kui nutikus. Kokku osales 6 võistkonda.

Seltskonnad alustasid kõik koos seltsimaja saalis, kus 15 minuti jooksul tuli valla kaardile märkida 15 fotol olevate objektide asukohad. Mälumängus oli parim võistkond Favoriidid, seltskond nimega RAP oli küll kiirem, aga nemad leidsid ühe punkti vähem. Pärast mälumängu sai iga võistkond ise valida, millises järjekorras jätkata.

Laskmine toimus elektroonilisest püssist 5 m kaugusel asuvale elektroonilisele tabloole. Igal laskuril oli kasutada kümme võistluslasku ja kolme parema laskuri tulemused summeeriti. Võistlejal oli võimalik arvutiekraanilt jälgida, kuidas tal püss käes „vibeleb“ ja samuti teatas arvuti häälega, kuhu sa lasid ja kui mööda sa lasid. Laskmiseski näitasid Favoriidid teise tulemuse lasknud võitkonnale 8 punktiga koha kätte.

Korvpalli vabavisetes oli tihe rebimine kahe võistkonna vahel, mõlemasse kuulusid noored mehed, kes korvpallimänguga ka varasemalt rohkelt kokku puutunud on. Lõpuks pidi võistkond RAP ikkagi tunnistama PANEMIDAGI kahepunktist edu.

Klassikalises noolevõistluses, kus iga osaleja sai visata 10 noolt ja liideti kokku jällegi kolme parema tulemused, edastas võistkond PANEMIDAGI 26 punktiga teiseks tulnud võistkonda RAP.

Kõige huvitavam vahest oli mudelautode võidusõit, ala, mida nii mõnigi polnud elus kunagi proovinud. Võistlus toimus Väike-Maarja mudelihallis Bruno Vaheri juhendamisel, kus iga võistleja sai sõita ühe ringi. Arvesse läksid kolme parima ringiajaga võistleja tulemused. Kõige edukamaks osutus jällegi PANEMIDAGI võistkond, edestades teisele kohale tulnud võistkonda LIBE JÄÄ kuue ja poole sekundiga.

Võistlus kulges tasavägiselt ja selgus saabus alles viimase ala sooritamise järel. Võrdselt punkte kogusid võistkonnad PANEMIDAGI ning FAVORIIDID, võidu saavutas siiski enim maksimumpunkte kogunud võistkond. Ka kolmanda kuni viienda koha peale käis tõsine heitlus, kus võistkondadel LIBE JÄÄ, MAILIS ning RAP oli tabelis ühepalju punkte, sealgi selgitas paremuse enim kogutud paremate kohtade arv. Iga ala võitnud võistkonda ning üldkokkuvõttes esimest kolme meeskonda autasustati meenetega.

Paremusjärjestus:

1. Panemidagi, 41 p
2. Favoriidid, 41 p
3. RAP, 39 p
4. Libe Jää, 39 p
5. Mailis, 39 p
6. Kõik On Omad, 28 p

Võistlust toetasid auhindadega laadamüüjad: VIX&OX OÜ, OÜ Müller Kaubandus, FIE Arut Arutjunjan, OÜ Artocarpus ja VIASAT AS.

Tänu koduvalla sponsoritele: Kaarli Talu, Hans Kruusamägi ja OÜ Joosand.

Aitäh kõigile osalejatele, kohtunikele, abilistele ja toetajatele!

Jane Kool